



**Identification du candidat ou du groupe**

Nom du candidat ou du groupe\* (LETTRES MOULÉES)

Prénom du candidat (LETTRES MOULÉES)

( )

Téléphone

( )

Cellulaire

Adresse de correspondance (ligne 1)

Adresse de correspondance (ligne 2)

Occupation

**\*Précisez le nom de la personne à contacter pour les comités étudiants ou tout autre regroupement de jeunes.**

**Domaine**

- Sciences
- Sport
- Art/Cultures
- Autre : \_\_\_\_\_

**Prix postulé (s)**

- Prix « Starmania »
- Prix « Virtuosité »
- Prix « Méritas »
- Prix « MVC »
- Prix « Relève de demain »
- Prix « A+ »

**Conditions d'admissibilité**

- 1) Résident au Québec, citoyen ou étudiants étrangers;
- 2) Origine haïtienne (née d'au moins un parent haïtien);
- 3) Être âgé entre 18 et 30 ans inclusivement;
- 4) Avoir une réalisation à son actif ET être étudiant (niveau collégial ou universitaire) OU employé à temps plein ou partiel OU travailleur autonome.

**NB :** *Un candidat peut postuler pour un maximum de 2 catégories  
Tout comité étudiant étranger ayant réalisé une activité ayant du succès (sont concernés les prix A+ et MVC)*

**Liste des documents fournis :**

- Formulaire d'inscription dûment rempli
- Lettre de motivation
- Lettres d'appui (2)
- Un curriculum vitae
- Un bilan de réalisations et/ou porte folio
- Preuve de statut étudiant
- Preuve de résidence au Québec
- Fichiers électroniques
- Autres (documents ou preuves pouvant renforcer votre candidature): \_\_\_\_\_

**Principaux critères d'évaluation**

- ❖ Originalité
- ❖ Aspect innovateur
- ❖ Présentation du dossier
- ❖ Défis relevés

**VOIR DESCRIPTION DES PRIX EN ANNEXE AU FORMULAIRE D'INSCRIPTION**



## Catégories de prix

### **Prix « Starmania »**

Ce prix vise à récompenser tout jeune ayant une influence positive et une popularité auprès des jeunes du même âge ou plus. Ils s'imposent soient par leur style, leur savoir-vivre, leur savoir-faire ou toutes autres qualités recherchées chez tout jeune. La particularité de ce prix est qu'un(e) candidat(e) peut être proposé(e) par le public ou proposer sa candidature. **Le vote du public déterminera à 100% le gagnant ou la gagnante du prix « Starmania ».**

### **Prix « Virtuosité »**

Ce prix vise à récompenser tout jeune ayant un talent inné ou l'ayant développé. Un talent qui se caractérise par l'agilité, la dextérité, le don, le savoir-faire, la technique peu importe le domaine (arts, sport...). Certains jeunes persèverent en perfectionnant cette aptitude mais d'autres n'ont pas l'encouragement ou la possibilité de continuer. Un prix qui vise à valoriser des jeunes talents qui ne reçoivent pas toujours l'encadrement approprié. **Le gagnant ou la gagnante du prix « Virtuosité » sera déterminé (e) par le vote du public (20%) et l'évaluation du dossier par les membres du jury (80%).**

### **Prix « Méritas »**

Ce prix vise à récompenser tout jeune qui de par leur persévérance, leur courage se sont distingués et démarqués. L'histoire et la reconnaissance des autres, meilleurs atouts pour déceler ce mérite, caractérisent entre autres les efforts entrepris par cette personne. Toutefois, la condition sine qua non demeure que cet individu réussisse malgré tout embuche. **Le gagnant ou la gagnante du prix « Méritas » sera déterminé (e) par le vote du public (20%) et l'évaluation du dossier par les membres du jury (80%).**

### **Prix « MVC » (Most Valuable Committee)**

Ce prix vise à récompenser tout comité étudiant ayant à son actif une activité innovatrice et originale. De plus, suivant leur mission, avoir des membres actifs et disponibles pour apporter un support concret aux étudiants. **Le gagnant ou la gagnante du prix « MVC » sera déterminé (e) par le vote du public (20%) et l'évaluation du dossier par les membres du jury (80%).**

### **Prix « Relève de Demain »**

Ce prix vise à récompenser tout jeune en qui l'on reconnaît un fort potentiel d'être un leader dans la société de demain, un porteur de messages positifs, un fonceur (quelqu'un qui sache prendre des risques), un rassembleur, un bon orateur et tout autre qualité recherchée chez tout bon leader. **Le gagnant ou la gagnante du prix « Relève de Demain » sera déterminé (e) par le vote du public (20%) et l'évaluation du dossier par les membres du jury (80%).**

### **Prix « A+ » (Most Valuable Achievements)**

Ce prix vise à récompenser tout **jeune** ou tout **regroupement de jeunes** (comité étudiant ou autres) ayant osé, innové, accompli et atteint un objectif par des réalisations tangibles peu importe le domaine (science, sport, art ou autres). Toutefois, il ne faut pas que cet esprit d'audace s'arrête, il faut qu'il persévère et se donne encore plus de défis à relever. **Le gagnant ou la gagnante du prix « A+ » sera déterminé (e) par le vote du public (20%) et l'évaluation du dossier par les membres du jury (80%).**

Exemple de réalisations : Avoir monté un spectacle d'art ayant eu du succès et une originalité, Avoir créé ou être membre fondateur d'un groupe ou d'une entreprise en exercice jusqu'à nos jours, Avoir fait une découverte qui assure le bienfait de la société et fait avancer la science....